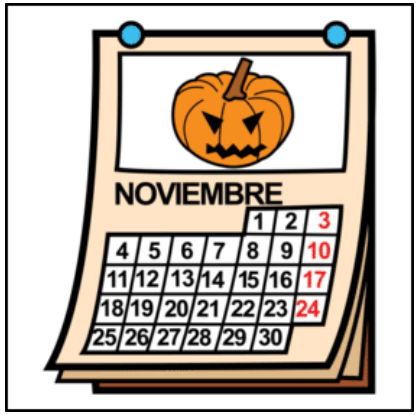
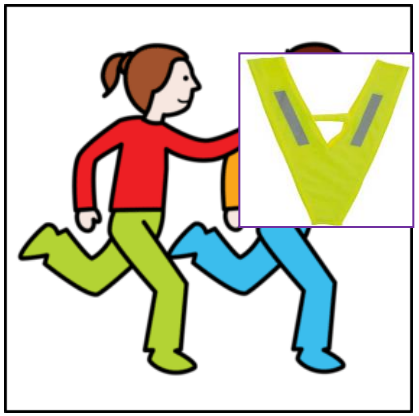
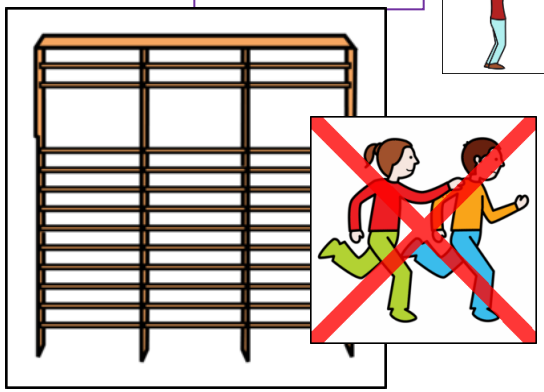


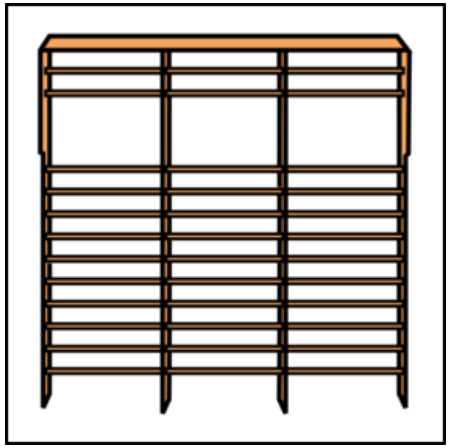
10 de noviembre: lanzamientos

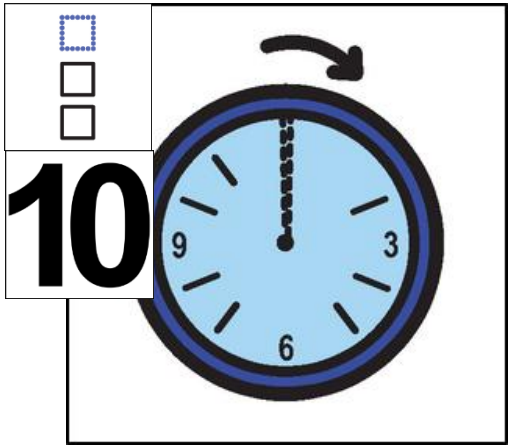
Lanzamientos





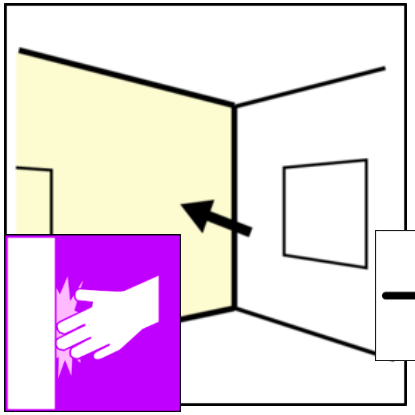
Jugamos a pillar. Los que se la paran llevan un peto en la mano para que se sepa quién se la para. En la espaldera no podrán ser pillados.

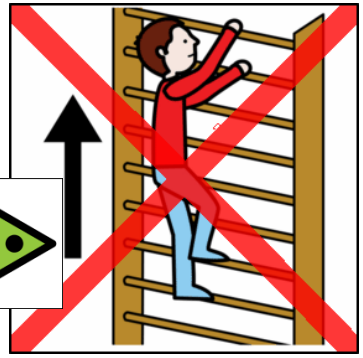




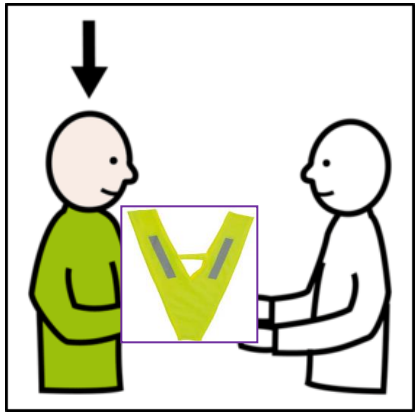
En la espaldera pueden estar máximo 10 segundos.

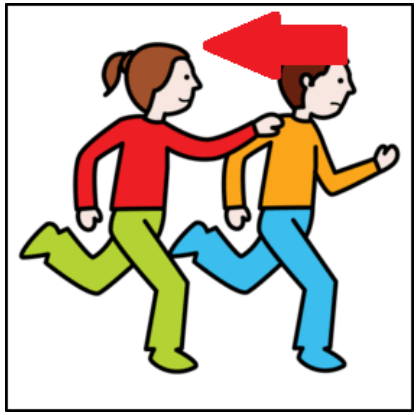
Lanzamientos





Cuando bajo de la espaldera tengo que ir hasta la pared del otro lado y tocarla.
Si no, no puedo subir de nuevo a la espaldera

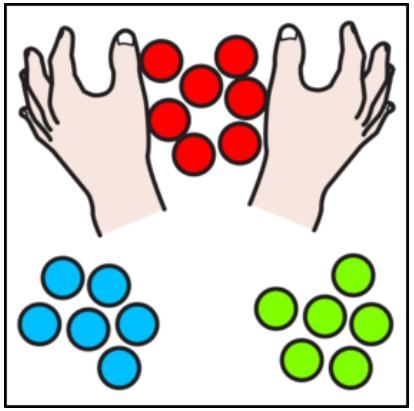




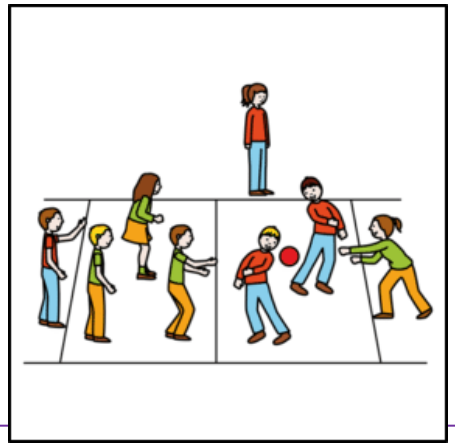
Si me pillan, me dan el peto y cambiamos los roles

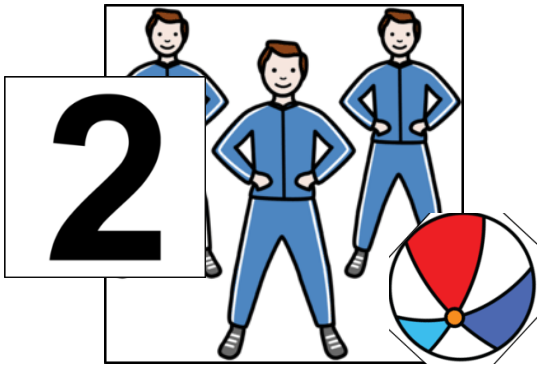
ANA
ASOCIACIÓN NAVARRA DE AUTISMO

Elaborado con pictogramas de Arasaac y Picto Selector por Amaya Áriz info.ana@autismonavarra.com

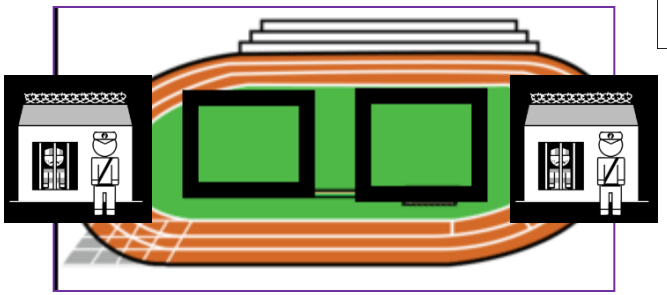


Hacemos dos grupos:
Un grupo juega al balón prisionero y otro juega a "matar las moscas"

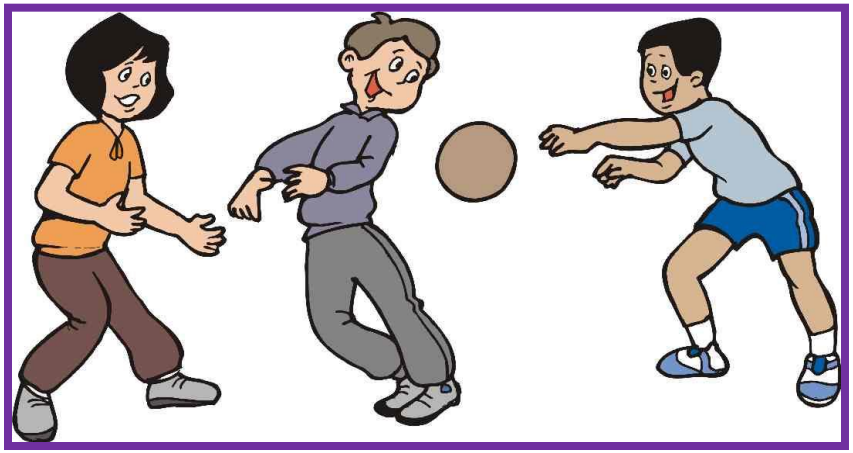


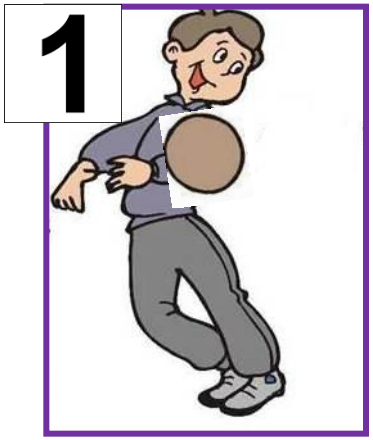


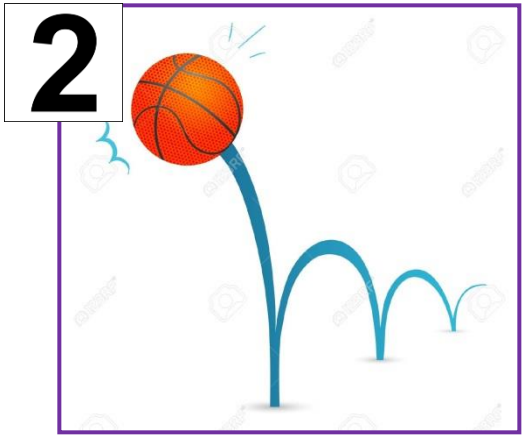
Lanzamientos



Balón prisionero: hacemos dos equipos.
Tenemos un balón. Cada equipo tiene su campo y su cárcel.

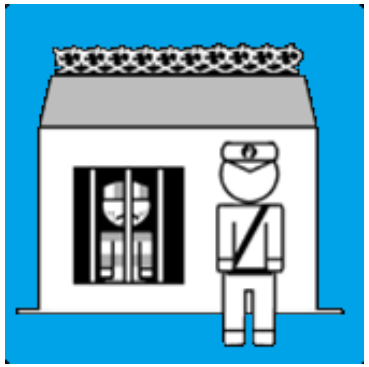


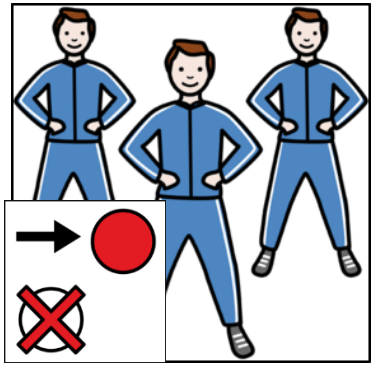




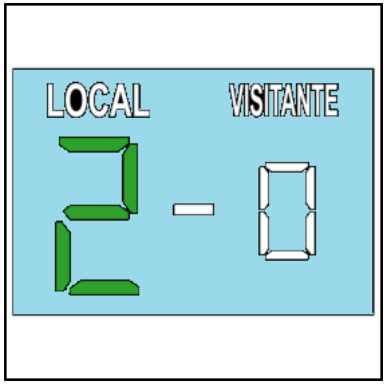
Lanzamos el balón contra los jugadores del otro equipo.
Hay que darles antes de que bote en el suelo.

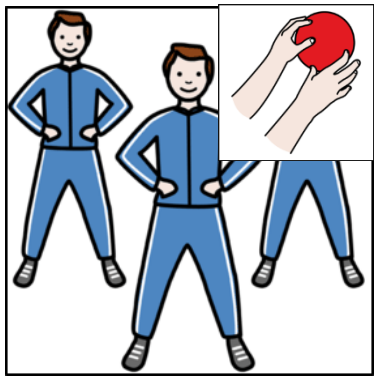
Lanzamientos

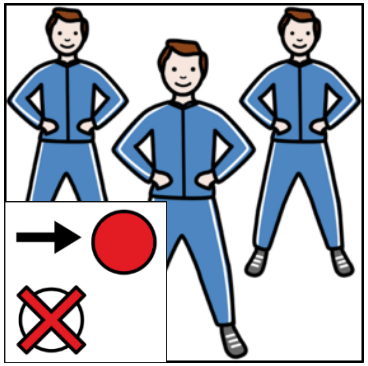


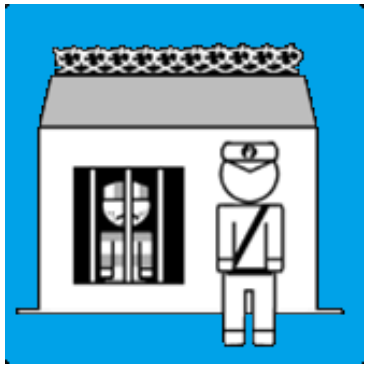


Si me dan voy a la cárcel del equipo contrario y puedo librarme lanzando el balón desde la cárcel.

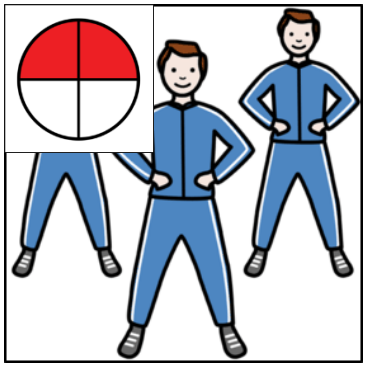
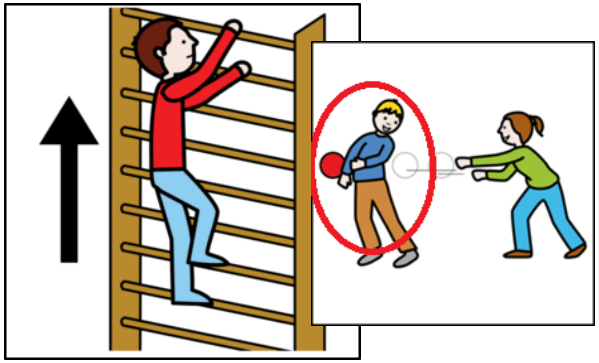
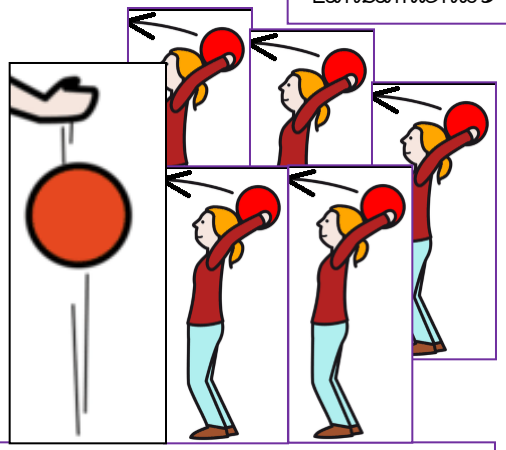








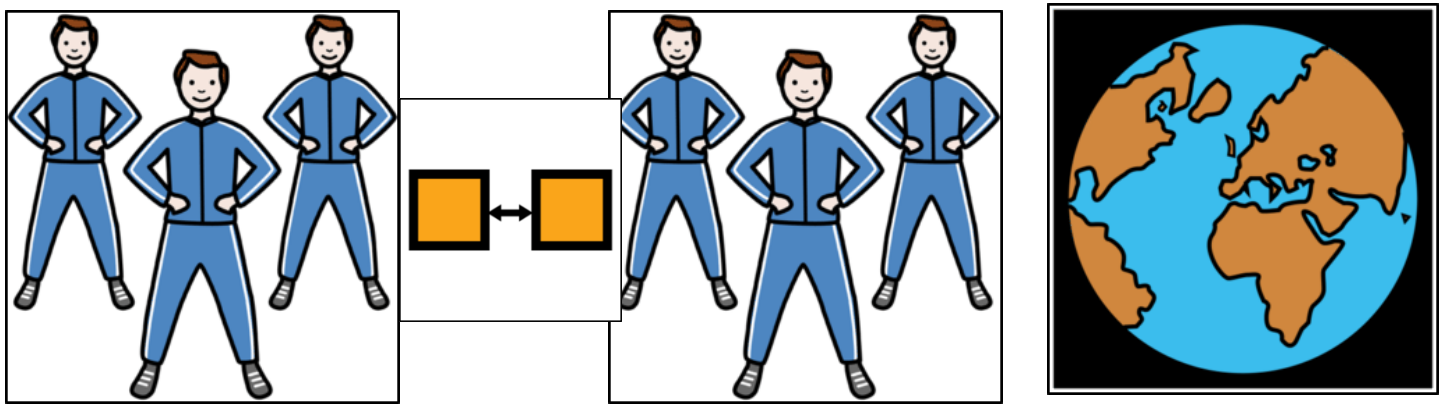
No se puede caer el balón al suelo. Gana el equipo que consigue meter a todos los jugadores del equipo contrario en la cárcel

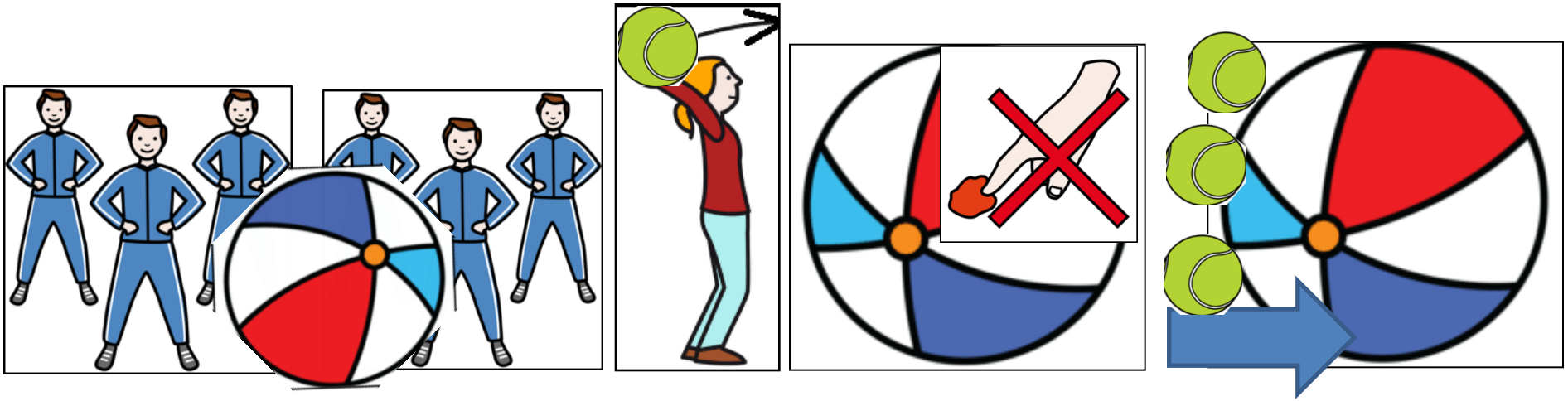
Ahora el juego de "matar las moscas". La mitad del grupo se sube a las espalderas y esquivan los balones. Los otros lanzan balones con bote.

Te puedes mover en las espalderas.
Si los lanzadores te dan con el balón, cambio de roles.

Lanzamientos

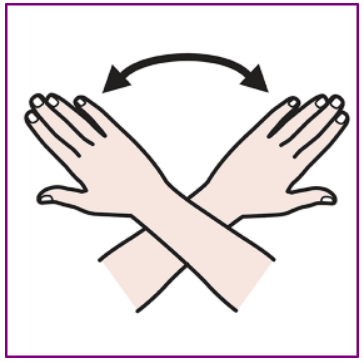


Ahora un grupo juega contra otro al juego "la bola del mundo"

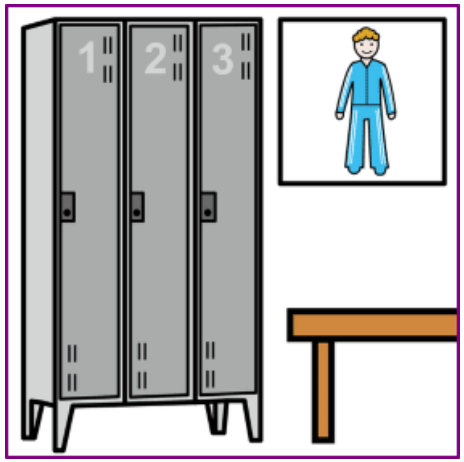


En medio una pelota gigante. Hay que lanzar pelotas de tenis. El balón gigante no se puede tocar, solo se puede mover con pelotazos.

Lanzamientos



Ya hemos terminado la multiactividad. ¡Yo lo he hecho muy bien!



Recogemos todo el material y nos vamos al vestuario.
¡Qué divertido!